Lampe Triforce façon Zelda

Auteur : Fabien · **Publié le** 30/05/2023 · 185 vues · 49 téléchargements PDF

Mobilab 66 | Artistique | PLA

Tutoriel vidéo présentant toutes les étapes pour commencer sur Fusion360 en faisant une lampe triforce à la façon de Zelda.

Vous aurez besoin du dessin en svg présent dans l'archive ci-jointe. Si vous souhaitez directement la réaliser, les fichiers stl sont fournis.

(Le prototype n'a pas encore été réalisé, il est purement à titre éducatif pour apprendre à utiliser les fonctions de base de fusion360)

Étapes du projet

ÉTAPE 1

Tutoriel vidéo