

Création d'une image VR (360°)

Auteur : Fabien Roca · **Publié le** 21/10/2019 · 3 vues · 3 téléchargements PDF

Lors d'une sortie scolaire, d'une visite d'exposition, de musée (...) il est plutôt courant aujourd'hui de réaliser des photos pour revoir certains détails en classe mais pourquoi ne pas se replonger dans la visite et ainsi pouvoir scruter tout l'environnement sur différentes scènes.

De nombreux téléphones sont équipés aujourd'hui de la possibilité de réaliser des photos panoramiques, sinon il existe des applications gratuites (avec pas mal de pubs quand même mais pas sur vos photos) comme Panorama 360, P360... Il existe également des caméras dites à FishEye qui permette de prendre les photos d'un seul clic.

Étapes du projet

ÉTAPE 1

les informations sur le projet

Nous allons d'abord nous rendre sur le site pour vérifier si notre image convient ou s'il faudra la modifier :

<https://poly.google.com/creator/tours/>

Arrivé sur la page principale il va falloir rassembler toutes vos connaissances en anglais, vous connecter avec un compte google (#RGPD) et cliquer sur **New Tour** .

Vous pouvez alors donner un nom à votre tour, une photo de couverture ainsi qu'une catégorie.

Attention si vous souhaitez utiliser l'application **Expeditions** de google, il vous faut être connecté avec la même adresse gmail. Une fois que tout est prêt, il vous faudra cliquer sur Create.

Tour Creator vous demande alors de charger l'image que vous souhaitez utiliser.



Tour Creator



New tour

Templates

Cover photo

Drop an image here
or

[Select an image](#)

Allowed file types: .jpeg, .jpg, .png

Title

Untitled tour

13/50

Description

Category ▼

Using this tour in Google Expeditions?
To guide this tour, make sure you're signed in with the same Google account that you use for Google Expeditions. [Learn more](#)

[Cancel](#) [Create](#)



Drop a 360° or 180° image here

or

Select a 360° or 180° image

ÉTAPE 2

Attention erreur

Il faut par contre respecter les règles du site :

Des photos dont le ratio largeur/hauteur est strictement 2/1 et une largeur qui dépasse pas 8192 pixels.

Allowed file types: .jpeg, .jpg, .png **Photospheres must have a 2:1 aspect ratio. Omnistere panoramas must have a 1:1 aspect ratio.**
Image dimensions must be smaller than 8192x8192 px

ÉTAPE 3

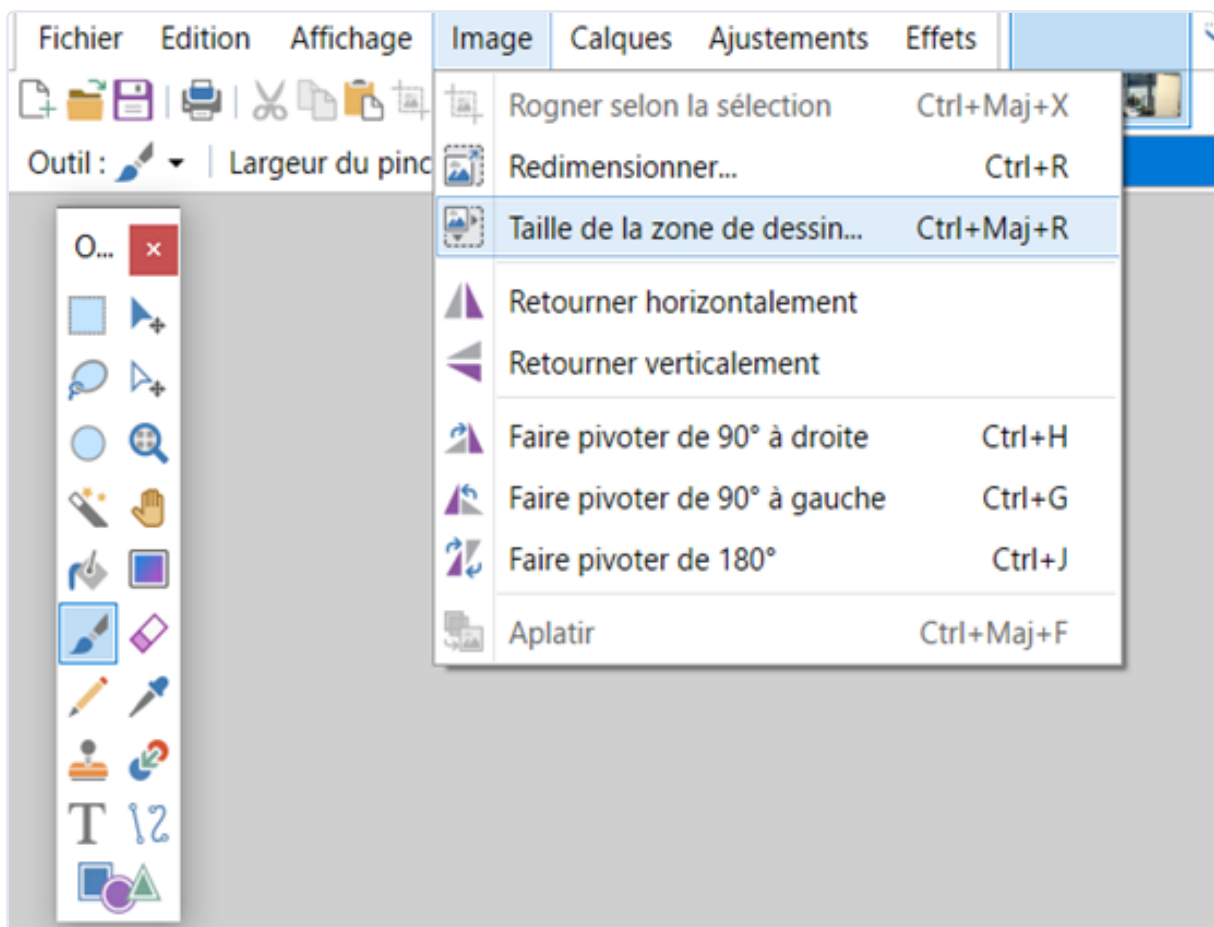
Modifier la photo

Si vous devez modifier votre photo, je vous recommande PaintDotNet (<https://www.getpaint.net>) .

Tout d'abord ouvrez votre photo puis dans Image, sélectionnez Taille de la zone de dessin. Attention à ne pas choisir Redimensionner qui change les dimensions de l'intégralité de la photo. Il va à présent falloir modifier les valeurs pour obtenir le rapport 2:1 souhaité et avoir une largeur inférieure à 8192 pixel. Il faut également bien faire attention à mettre la photo au centre de la zone de dessin et non pas en haut à gauche comme initialement proposé.

Il ne reste plus qu'à valider en cliquant sur OK.

L'image apparaît alors entourée par une zone blanche, vous pouvez appliquer la couleur que vous souhaitez grâce à l'icône « pot de peinture », ma préférence va pour le noir pour la perception par la suite dans le casque VR.



Taille de la zone de dessin

Nouvelle taille : 2,6 Mo

En pourcentage : 100 %

En taille absolue :

Conserver les proportions

Taille de pixel

Largeur : 1599 pixels

Hauteur : 432 pixels

Résolution : 96,00 pixels/pouce

Taille du tirage

Largeur : 16,66 pouces

Hauteur : 4,50 pouces

Ancrer

Supérieur gauche



OK

Annuler

Taille de la zone de dessin

Nouvelle taille : 4,9 Mo

En pourcentage : 100 %

En taille absolue :

Conserver les proportions

Taille de pixel

Largeur : 1600 pixels

Hauteur : 800 pixels

Résolution : 96,00 pixels/pouce

Taille du tirage

Largeur : 16,67 pouces

Hauteur : 8,33 pouces

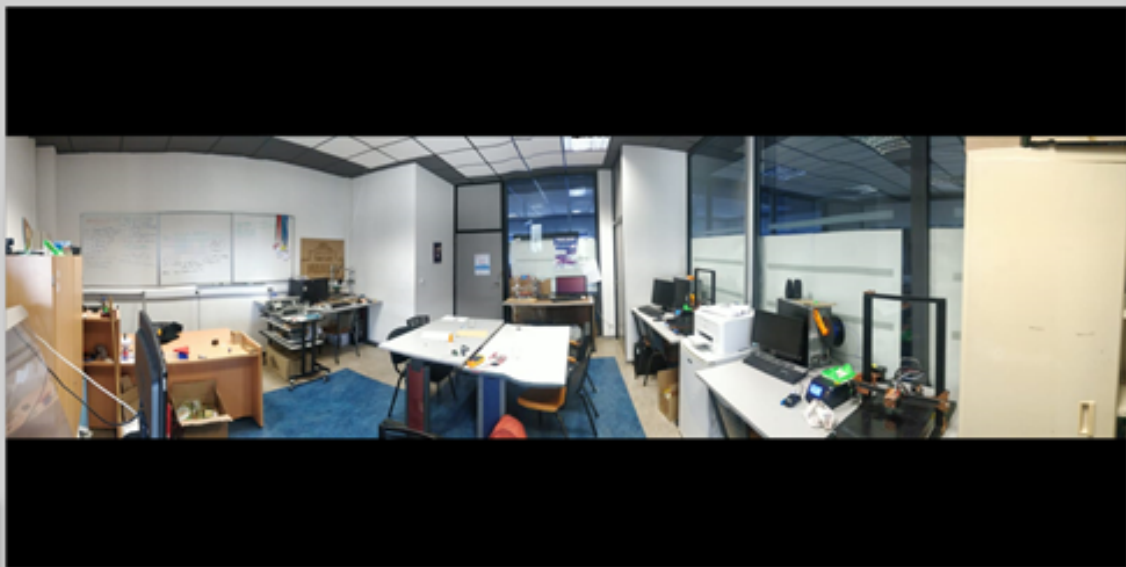
Ancrer

Milieu



OK

Annuler



ÉTAPE 4

Revenons à notre projet

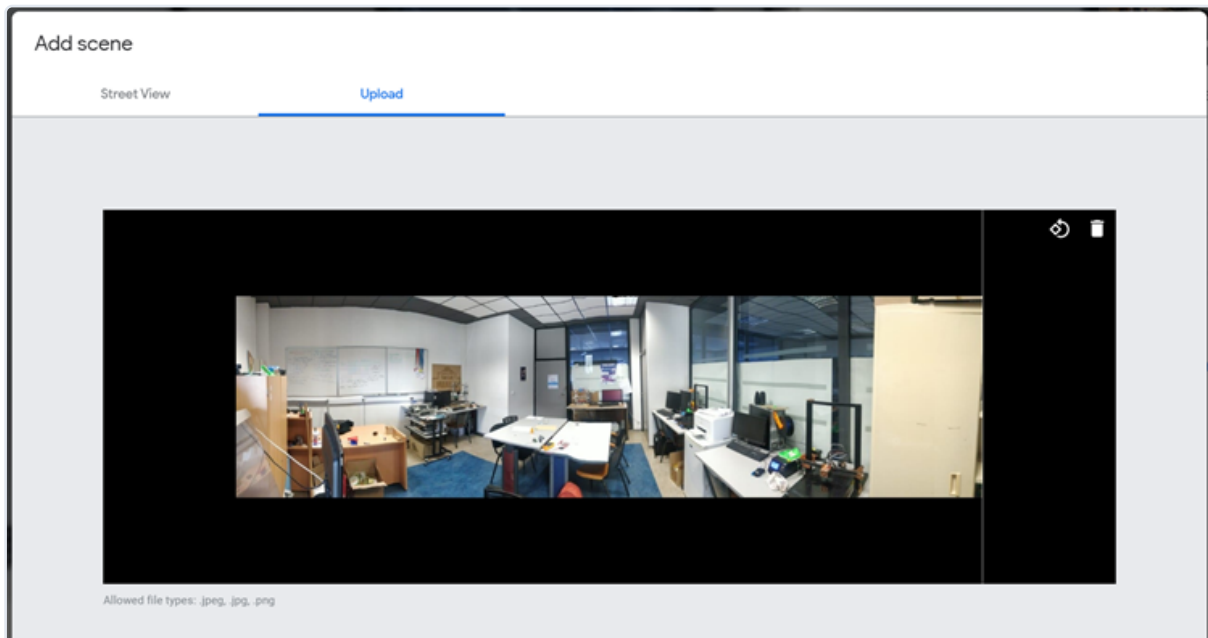
Vous pouvez à présent recharger votre photo dans le navigateur et celle-ci doit s'afficher dans l'encart.

Il ne vous reste plus qu'à cliquer sur Add pour ajouter la scène

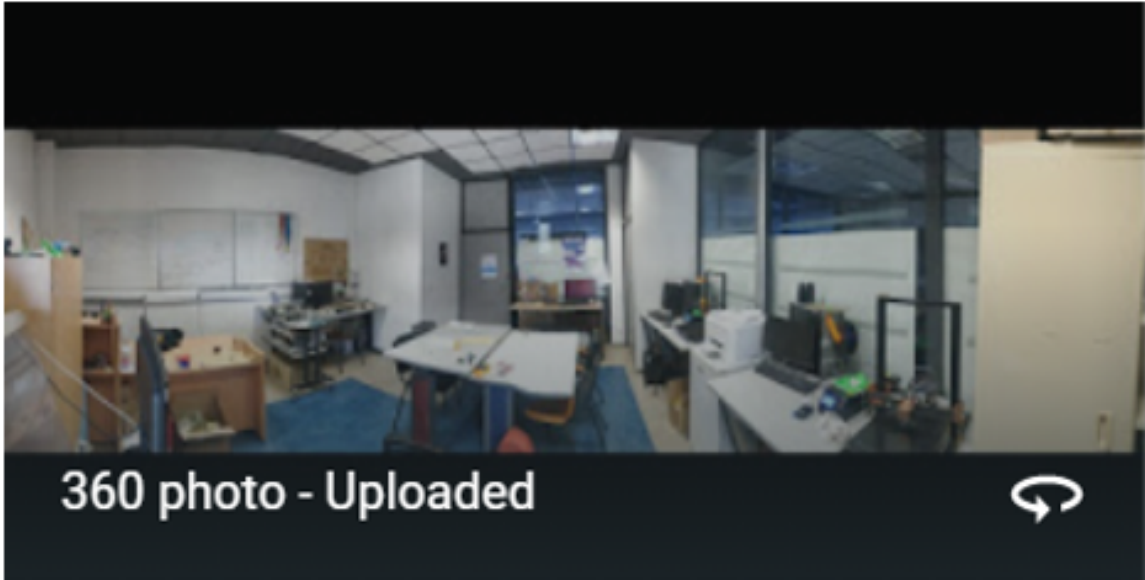
On arrive sur une page permettant de donner des informations complémentaires. Une fois prêt vous pouvez soit ajouter une nouvelle scène (même si ceci pour être fait ultérieurement) soit directement la publier.

Vous obtenez alors le lien direct à partager pour donner accès à votre création :

<https://poly.google.com/view/dzQO17twl5V>



Add scene



Septembre



Lycée Maillol

Description

Credits



FabLab66 · Création d'une image VR (360°) · page 9 / 10
Add point of interest

